

## 遊戲目標

最快獲得11個金幣的玩家獲勝。

## 遊戲開始

一場遊戲可能可以玩好幾回合，每一回合包含幾輪。玩家輪出手牌時先不補牌，當大家出完手牌時，一輪結束。接著補發3張牌給玩家，另一輪繼續，當牌庫用盡時，回合結束並開始計算金幣。由最近看到牛的玩家出牌(或由最年輕的玩家開始)，順時針進行遊戲，輪到玩家時，必須出1張牌，如果出的牌無法搜捕到桌上的任何一張牌，將會持續放在桌面上，供其他玩家搜捕。為了搜捕動物牌，玩家出牌必須符合以下規則：

- a) 數字與桌上一張牌相同(圖1)
- 或
- b) 等於桌上數張牌相加總和(圖2)



(圖1)

圖1的玩家出了一張數字8的雞，可搜捕回同數字的豬。2張牌(出的牌及拿到的牌)，放在玩家面前，面朝下自成一堆。

②



(圖2)

圖2的玩家出了1張數字8的雞，可獲得2張分別是數字5及數字3的牌，2張牌總和為8，3張牌(出的牌及拿到的牌) 放在玩家面前，面朝下自成一堆。



③

每次清光桌上最後一張牌的玩家，可獲得1個金幣。玩家出了1張數字9的雞，可拿走桌上所有的牌。桌上所有的牌總和為9，且桌上沒有其他牌，玩家可獲得1個金幣，並將牌放在自己面前。因為桌上無牌可拿，下一位玩家必須出一張手牌到桌上，且無法獲得任何牌。

**小提醒：**輪到玩家時，即使無法從桌上獲得任何動物，仍需出1張牌。另外，當桌上的牌有數字8和數字7，即使出手牌1也無法利用桌上的7，相加等於桌上的8，所以不能吃掉這3張牌。玩家所出的牌必須等於桌上牌的數字或是總和。

## 注意！

- 所有獲取的牌，必須放在玩家面前，在新一回合的遊戲開始前，無法再度使用。
- 當玩家有對應的牌可出時，不得放棄出牌。
- 當桌上所有玩家都沒有手牌時，這一輪結束，每位玩家可從牌堆中抽取3張牌，但不補充桌上的牌。

## 回合結束

當所有牌(牌堆以及玩家的手牌)用光時，回合結束。桌上剩餘的牌，將歸給獲得最後1張牌的玩家。玩家保留獲得的金幣，開始另一回合遊戲，繼續累積金幣。由上一回合最後出牌玩家的左邊開始出牌。

## 獲得金幣

- 有2種獲得金幣的方法：
1. 當你出牌後，清光桌上所有的動物牌，可獲得1個金幣
  2. 回合結束後，玩家加總各種動物牌的數量，根據以下規則發放金幣：
    - 拿到總數最多牌的玩家，可獲得1個金幣
    - 拿到牛的玩家，可獲得1個金幣
    - 拿到最多雞的玩家，可獲得1個金幣
    - 拿到最多羊的玩家，可獲得1個金幣
    - 拿到最多豬的玩家，可獲得1個金幣

當2位以上的玩家在以上項目平手，則不獲得金幣。

④



## 變體規則

### 團體競賽

4人遊玩，可分成2隊競賽。決定以團隊競賽時，同隊玩家必須與對手交錯分開坐，每個玩家有自己的手牌。計算金幣時，同一隊的牌可合併計算，獲得金幣。團體競賽時，在每一輪開始時，發9張牌(非3張牌)給每個玩家。

### 玩得更久

玩家可在遊戲開始前，決定增加獲勝所需的金幣。比如說，增加到16或21個金幣。

### 直到獲勝

當遊戲結束時，金幣數量相同的玩家進入延長賽，決定誰是贏家。

### 進階規則

當手牌上的數字對應到桌上的牌，必須強制拿取該張牌，即使桌上的牌總和對應到玩家所出的牌，也無法收集，不得選擇其他組合的牌組。

## 確保獲勝的小秘訣

- 注意不同動物上標註的數字，專心記憶那些被出過的牌，非常重要！
- 注意觀察那種動物牌已經被人獨占多數，再去收集同一種類並不一定有優勢。
- 拿牌不一定是最好的策略。當牌的總和少於11的時候，會讓下一位玩家有機可趁，清光桌上所有的牌，並且獲得金幣。
- 每一回合的最後出牌很關鍵，因為最後一位收集牌的玩家可以免費獲得剩下的所有牌。

## 遊戲結束

當1位玩家，獲得11個金幣時，遊戲結束。要是兩位玩家同時獲得超過11個金幣，獲得最多金幣的玩家獲勝。當遇到平手，玩家共同分享勝利。

⑤